EINO

Dilemme

Commencez votre Tour en étant dans la LdV d'au moins 2 Ennemis.

Lisez le Souvenir d'Eino **01**, page **4**.

Gâchette Rapide

Lors d'un même Tour, rechargez votre Arme et videz tous les Munitions qu'elle contient.

Lisez le Souvenir d'Eino **02**, page **4**.

D'une façon ou d'une Autre

Lors d'un même Tour, tuez 3 Ennemis ou infligez-leur un .

Lisez le Souvenir d'Eino **03**, page **4**.

Correction Parfaite

Défaussez un pour relancer les dés de votre choix et obtenez au moins 6★ supplémentaires.

Lisez le Souvenir d'Eino **04**, page **5**.

Après avoir remporté tous les Trophées, lisez le Souvenir d'Eino 05, page 5 d'Histoires Personnelles II.

KHOMYAK

Proie Facile

Lors d'un même Tour, tuez 2 Ennemis dotés d'un .

Lisez le Souvenir de Khomyak **01**, page **6**.

Festin

Commencez votre Tour à 4 PV ou moins et récupérez tous vos PV au cours de ce même Tour, en utilisant uniquement des Objets **Nourriture** et la capacité « Affamé ».

Lisez le Souvenir de Khomyak **02**, page **6**.

Trompe-la-Mort

Lors d'un même Tour, déplacez-vous dans la LdV d'au moins 4 Ennemis.

Lisez le Souvenir de Khomyak **03**, page **6**.

Second Souffle

Après avoir dépensé toutes vos , buvez un Objet Boisson Énergétique, puis tuez un Ennemi grâce à la octroyée par la Boisson Énergétique.

Lisez le Souvenir de Khomyak **04**, page **7**.

Après avoir remporté tous les Trophées, lisez le Souvenir de Khomyak 05, page 7 d'Histoires Personnelles II.

MOLOCH

Massacre

Obtenez au moins 3★ de plus que la plus haute valeur requise pour Toucher l'Ennemi attaqué.

Lisez le Souvenir de Moloch **01**, page **8**.

Connaître ses Forces

Tuez un Ennemi avec l'Action « Malade de la Gâchette » après avoir obtenu pour celle-ci.

Lisez le Souvenir de Moloch **02**, page **8**.

Cibles Distantes

Acquérez une LdV sur au moins 3 Ennemis dans la même case à Portée 4+.

Lisez le Souvenir de Moloch **03**, page **8**.

Inflexible

Tuez un Ennemi et ayez un et un après l'Attaque.

Lisez le Souvenir de Moloch **04**, page **9**.

Après avoir remporté tous les Trophées, lisez le Souvenir de Moloch 05, page 9 d'Histoires Personnelles II.

YASNA

☐ Petits Jouets

Lors d'un même Tour, effectuez une Action avec deux Artefacts différents.

Lisez le Souvenir de Yasna **01**, page **10**.

☐ Fumée et Miroirs

Terminez votre Tour dans une case sans Ennemi, en ayant au moins 1 Ennemi dans une case adjacente.

Lisez le Souvenir de Yasna **02**, page **10**.

☐ Science de l'Esprit

Effectuez une Action d'Objet Anti Psionique dans une case occupée par un Ennemi Psionique.

Lisez le Souvenir de Yasna **03**, page **10**.

☐ L'Endroit n'est pas Sûr

Lors d'un même Tour, tuez 2 Ennemis situés dans des cases Anomalie.

Lisez le Souvenir de Yasna **04**, page **11**.

Après avoir remporté tous les Trophées, lisez le Souvenir de Yasna 05, page 11 d'Histoires Personnelles II.